



le QUEYRAS
GUILLESTRE - MONT VISO

PLOUF - LE JEU



Projet ALCOTRA PLUF N°1806



PLOUF, un jeu qui invite les enfants à plonger au cœur du territoire !

Une mission passionnante à la découverte des terres du Mont-Viso vous attend : formez votre équipe avec d'autres explorateurs, choisissez votre chef d'excursion et lancez les dés !

Pour gagner, il vous faudra conquérir au moins 5 cartes découverte et 5 jetons territoire avant que les parapluies du mauvais temps ne couvrent le Roi de Pierre et n'empêchent le groupe de continuer. Mais pour battre le mauvais temps il ne suffira pas de résoudre les jeux, il faudra aussi un peu de chance et beaucoup de collaboration !



Salut tout le monde, je m'appelle **PLOUF** !
 Quoi ?!?! C'est qui, les sarvanòt ? Mais nous sommes des lutins !!!
A nosto modo, c'est à dire dans la langue occitane, c'est ainsi qu'on nous appelle !
 Et, ainsi que tous les lutins, je suis amical, souriant et... un peu taquin aussi !
 Voilà mon parapluie, parce que j'aime la pluie mais aussi le soleil !
 Si vous voulez découvrir mes terres, vous devrez le faire avant que tous les sarvanòt ne se cachent sous mon parapluie, faute de quoi le mauvais temps gagnera et vous devrez tout recommencer !



PLOUF, un jeu qui invite les enfants à plonger au cœur du territoire !



- Une manière **ludique** de **découvrir nos territoires** à travers des thématiques comme la **culture**, la **nature**, l'**histoire**, et les **légendes** de nos pays.
- **Pics et Colegram** assure l'animation et la formation au jeu.
- Ce jeu sera disponible sous forme de **prêt** dans les **points d'accueil** de l'**Office de Tourisme** et chez les **hébergeurs partenaires**.



PLOUF, Jouer, c'est expérimenter et ressentir des émotions



- 1 jeu **coopératif**
- 1 **ennemi commun** : le mauvais temps, qui empêche la découverte du territoire
- 1 manière **ludique** de **découvrir nos territoires** à travers des thématiques comme la culture, la nature, l'histoire, les histoires de nos pays.
- Des cartes "**découverte**" qui proposent des « **missions-jeux** » à affronter avec l'aide, l'interaction et la collaboration de tous les participants.
- De **6 à 99 ans**, 3 joueurs minimum et possibilité de jouer en version allégée pour les plus petits.
- Un jeu à destination du **public touristique et scolaire** (une version complète sera disponible pour approfondir le travail en classe découverte).